

## II CIRCUITO DE XADREZ CLÁSSICO SÉRIE A

### 1 OBJETIVOS

Movimentar a prática do jogo de xadrez no Clube Teresinense de Xadrez, no ritmo pensado, **bem como movimentar o rating Fide.**

### 2 PERÍODO DA COMPETIÇÃO E AGENDAMENTO DAS PARTIDAS

**2.1** Dia do início: 16 agosto de 2017.

**2.2** Data limite para o encerramento: 16/02/2018.

**2.3** As partidas serão disputadas às terças-feiras e quintas-feiras, podendo ser jogadas em outros dias da semana, no CTX, desde que haja acordo entre os dois jogadores.

**2.4** O jogador deverá jogar, no mínimo, uma média de **três** partidas por mês, sendo permitido antecipar rodadas (partidas) quando houver acordo entre os dois enxadristas.

**2.6** Caso um jogador tenha recorrentemente dificuldade de agendar suas partidas, por não conseguir entrar em acordo com o seu adversário, em última instância, a partida será disputada no dia oficial da competição: quinta-feira, com início às 20h.

**2.7** O jogador de negras deverá entrar em contato com o jogador de brancas para agendar o dia da partida.

### 3 LOCAL

**3.1** Todas as partidas deverão ser jogadas na Sede do Clube Teresinense de Xadrez, na avenida Dom Severino, 1480.

### 4 SISTEMA DE DISPUTA E TEMPO DE REFLEXÃO

**4.1** A competição será disputada pelo Sistema Schuring de Emparceiramento, em turno e retorno (18 rodadas), com tempo de reflexão de 90 minutos + 30 segundos de acréscimo por lance (relógio digital) ou 2 horas nocaute (relógio analógico).

**4.2** Uma vez confirmada e acertada a data e horário da disputada da partida, pelo dois enxadristas, a tolerância para o atraso será de 30 (trinta) minutos.

**4.3** A data e horários acertados por dois enxadristas deverão ser postados pelo jogador de negras no Grupo de WhatsApp “Xadrez Série A”, para que todos tomem conhecimento, passando a servir como documento para que **O ORGANIZADOR** possa

se posicionar, em caso de um enxadrista não comparecer ou chegar atrasado para disputar uma partida agendada.

**4.4** O enxadrista poderá suspender uma partida agendada até 48 horas de antecedência, desde que comunique ao adversário e ao **ORGANIZADOR**. Essa possibilidade só poderá acontecer, no máximo, duas vezes durante a competição.

**4.5** Faltando menos de 24h, a partida não poderá mais ser suspensa. Quem não comparecer, perderá por WO.

**4.6** As partidas valerão rating Fide.

## **5 CRITÉRIOS DE DESEMPATES E PONTUAÇÃO**

### **5.1 Resultados**

Vitória - 3pts

Empate - 1pts

Derrota - 0pts

Campeão: Será aquele que no final acumular o maior número de pontos.

### **5.2 Desempate**

1. Confronto Direto
2. O maior número de vitórias
3. Sonneborn-Berger
4. O maior número de vitórias com Pretas (partidas não jogadas serão contadas como jogadas com Brancas)
5. Sistema Koya

#### **Sistema Koya para Torneio Round Robin**

Isto é o número de pontos alcançados contra todos os oponentes que obtiveram 50% (cinquenta por cento) ou mais.

#### **Sistema Koya Estendido**

O Sistema Koya pode ser estendido passo a passo para incluir grupos de escore com menos de 50% (cinquenta por cento), ou reduzido passo a passo para excluir jogadores com 50% e então escores maiores.

## **6 INSCRIÇÕES**

**6.1** O valor total da taxa de inscrição é de **R\$250,00 (duzentos e cinquenta reais)**, podendo ser pago em até 6 vezes. O primeiro pagamento (R\$50,00) deverá acontecer, impreterivelmente, até a primeira rodada. Nos meses seguinte (5 meses), deverá ser pago R\$40,00. Totalizando **R\$250,00 (duzentos e cinquenta reais)**.

## **7 ENXADRISTAS E TABELAS DE RODADAS**

### **7.1 Numeração dos enxadristas**

- 1 Agostinho Sobrinho
- 2 Caio Sales
- 3 Gidelson
- 4 Jairo
- 5 Luca
- 6 Luís Carlos
- 7 José Pacífico
- 8 Thiago Alves
- 9 Werton Bastos
- 10 Yuri

## 7.2 Tabela Berger para Torneio Round Robin

Rodada 1: 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.

Rodada 2: 10-6, 7-5, 8-4, 9-3, 1-2.

Rodada 3: 2-10, 3-1,4-9, 5-8, 6-7.

Rodada 4: 10-7, 8-6, 9-5, 1-4, 2-3.

Rodada 5: 3-10, 4-2, 5-1, 6-9, 7-8.

Rodada 6: 10-8, 9-7, 1-6, 2-5, 3-4.

Rodada 7: 4-10, 5-3, 6-2, 7-1, 8-9.

Rodada 8: 10-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.

Rodada 9: 5-10, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1.

## 8 PROGRAMAÇÃO

- Dias preferenciais da semana: Terça-feira e Quinta-feira. Em comum acordo, as partidas poderão ser realizadas em outros dias da semana, no CTX.

## 9 PREMIAÇÃO

1º colocado: R\$ 600,00	+ Troféu
2º colocado: R\$ 350,00	+ Troféu
3º colocado: R\$ 250,00	+ Medalha
4º colocado: R\$ 150,00	
5º colocado: R\$ 80,00	

### Composição das despesas:

Premiação em dinheiro: R\$ 1.430,00	
CBX/FIDE:	R\$ 500,00
Para o CTX:	R\$ 300,00
Troféu e medalha:	R\$ 120,00
Árbitro	R\$ 150,00

**TOTAL GERAL: R\$ 2.500,00**

## 11 PENALIDADE

O jogador deverá comparecer a, no mínimo, 16 rodadas e se não justificar sua ausência, nas que faltar, o mesmo será eliminado da competição e ficará impedido de participar da próxima edição de qualquer série.

## **12 ARBITRAGEM**

Em caso de necessidade de um árbitro, será interrompida a rodada e indicada uma Comissão de Arbitragem, que resolverá a questão.

ORGANIZADOR: Cláudio Braga Campos.